

«Утверждено»

Председатель федерации СООО
«Федерация мотоциклетного спорта
Свердловской области»»

А.В.Санников

20__ г.

М.П.



«Утверждаю»

Заместитель министра физической
культуры и спорта Свердловской
области

А.В.Зяблицев

20__ г.

М.П.



ПОЛОЖЕНИЕ О РЕГИОНАЛЬНЫХ ОФИЦИАЛЬНЫХ СПОРТИВНЫХ СОРЕВНОВАНИЯХ ПО ВИДУ СПОРТА «МОТОЦИКЛЕТНЫЙ» НА 2024 ГОД

I. ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ

1.1. Спортивные соревнования проводятся в соответствии с Календарным планом официальных физкультурных мероприятий и спортивных мероприятий Свердловской области на 2024 год, утверждённым приказом от «__»_____ 2023 г. №_____ Министерства физической культуры и спорта Свердловской области.

1.2. СООО «Федерация мотоциклетного спорта Свердловской области» действует на основании Свидетельства о государственной аккредитации и наделении их статусом региональной спортивной федерации по виду спорта «Мотоциклетный» от 16 октября 2023 года № 48/ГА, утвержденного Министерством физической культуры и спорта Свердловской области.

1.3. Спортивные соревнования проводятся в соответствии с Правилами вида спорта «Мотоциклетный», утвержденными приказом Министерства спорта Российской Федерации от 01 апреля 2019г. №281 (со всеми изменениями и дополнениями на дату проведения соревнований).

1.4. Номер-код вида спорта «091 000 7511Я»:

1.5. Спортивные соревнования проводятся с целью дальнейшей популяризации и развития вида спорта «Мотоциклетный» в Свердловской области.

1.5.1. Задачами проведения спортивных соревнований являются:

а) выявления сильнейших спортсменов для формирования спортивных сборных команд Свердловской области по виду спорта «Мотоциклетный»;

б) повышение спортивного мастерства спортсменов по виду спорта «Мотоциклетный»;

в) присвоение спортивных разрядов в соответствии с Единой всероссийской спортивной классификацией.

г) отбор спортсменов для участия в межрегиональных соревнованиях.

1.6. Организаторами в рамках настоящих соревнований соблюдаются:

- запрет на любое противоправное влияние на результаты спортивных соревнований, включенных в настоящее положение;

